LE JEU de L'OIE

UN JOUR à la CASTE

ENTRE REEL ET IMAGINAIRE
ENTRE REVE ET CAUCHEMARS

Pour jouer il faut se munir :
-d'autant de pions que de nombre de joueurs
(haricots, petites monnaies, pions d'un autre jeu, etc.)
-d'un dé

0 le réveil a sonné !!! La journée commence !
1 Bonjour ! Tu commences au mieux ta journée avec un bon pain au chocolat de la boulangerie.
2 Finalement un nouveau bus t'emmène au centre-ville en 30 minutes! Avance à la case 5 !
3 Tu t'achètes un bon sandwich au snack !
4 Aujourd'hui il fait beau !
5 Une bonne matinée à Marseille, profites-en !
6 Tu as eu de la chance, le bus est passé à l'heure !
7 L'ascenseur est en panne. Tu restes bloqué ! Tu perds un tour.
8 Tu as trouvé du travail ! Tu pourras finalement programmer un voyage au bled! Avance à la case 13.
9 Il n'y a plus de permanence CAF à la Castellane ! Tu es obligé de prendre le bus. Recule à la case 6.
10 Désolé. Il n'y a pas de travail… En plus tu habites à la Castellane… non… il n'y a vraiment pas de travail pour toi. Tu restes bloqué. Tu perds un tour.
11 Tu ne vas pas bien du tout ! Tu vas chez le médecin.
12 Aujourd'hui l'école a prévu une sortie ! Avance à la case 17.
13 Ça fait du bien de rentrer au pays! Profite !
14 Une moto te renverse ! Tu as très mal au pied ! Recule à la case 11.
15 Ils ont inauguré une cantine à la halte-garderie. Tu peux laisser ta petite jusqu'à l'après-midi ! Avance à la case 18.
16 Tu fais tes courses à Grand Littoral
17 Aujourd'hui tu découvres un nouveau musée à Marseille. Ça serait beau d'avoir de belles sculptures même à la Castellane.
18 Tu vas chercher du travail à Pôle Emploi ! inch'Allah !
19 Il y a eu un accident, ton voisin est blessé. Tu appelles les pompiers mais ils n'arrivent pas. Tu perds un tour.
20 Aujourd'hui tu restes chez toi. Tu n'as pas envie de sortir et de rencontrer du monde. Tu n'as pas le moral. Tu perds un tour.
21 La tour est détruite. Tu es obligé de sortir du jeu de la Castellane. Adieu. Recommence à 0.
22 Un autre nouveau bus qui descend à l'Estaque en 10 minutes ! Avance à la case 25.
23 Tu as des problèmes dans ton appartement, tu vas chez le bailleur : il te renvoie chez toi sans aucune solution. Tu recules à la case 20.
24 Tu te retrouves avec tes copines au centre social. Ça te fait du bien de passer l'après-midi en bonne compagnie. Tu avances à la case 27.
25 L'Estaque ! Vous vous promenez sur le « chemin des peintres », après un café en terrasse et… vite à la plage !
26 Les jeunes jouent au foot, tu passes voir le match.
27 Hammam ! Tu prends ton temps et tu te relaxes.
28 Finalement ils ont aménagé des espaces verts où aller se promener avec les enfants, juste à côté de la Jougarelle! Tu es pleine d'énergie. Avance à la case 31.
29 Ton fils est entré au collège. Tu as peur qu'il y fasse de mauvaises rencontres. Tu recules à la case 20.
30 Tu rentres à la Castellane mais c'est impossible de garer ta voiture. Tu perds un tour.
31 Tu restes chez toi tranquille.
32 Le marché de la Castellane. Tu achètes plein de bonnes choses et tu passes un bon moment ! Avance à la case 35.
33 Tu dois allez à la poste. Il y a une queue incroyable ! Tu perds un tour.
34 Descente de police ! Vite vite ! Recule à la case 20.
35 Tu prépares un couscous trop bon ! Ta famille se régale !
36 Grève de bus ! Tu ne peux pas atteindre le centre-ville. Tu perds un tour.
37 Aïe ! Une balle perdue t'a touché! Tu sors du jeu.
38 Tu vas au cours d'informatique au Centre Social. Tu apprends plein des choses ! Avance à la case 41.
39 Une nouvelle aire de jeux à la Castellane ! Tes enfants s'amusent avec les copains et tu es tranquille ! Avance à la case 42.
40 La nuit est tombée et une fois de plus l'éclairage public ne fonctionne pas ! Tu voulais rester dehors mais tu ne peux pas. Tu perds un tour.
41 C'est la fête au centre social !
42 Tu prépares des samossas qui mettent l'eau à la bouche !
43 Il y a plein de papillons colorés !!
44 Oup's, le singe !
45 FIN. Tu as gagné une bonne nuit de repos ! Fais de beaux rêves… de paix !